

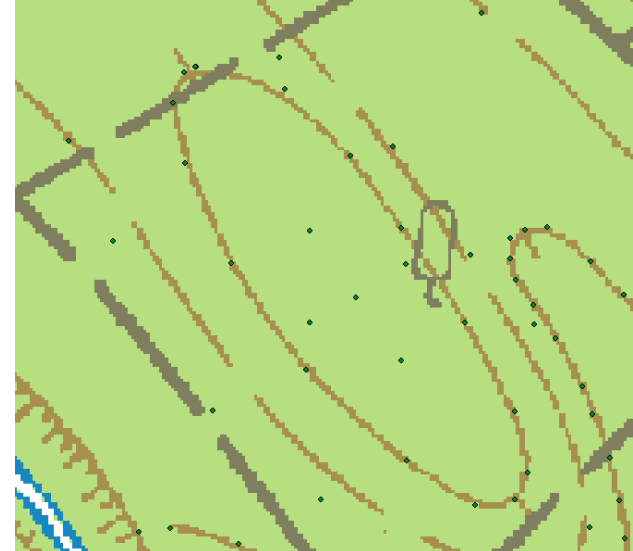
Cvičenie – digitálny model reliéfu

Vaša úloha

- Vytvoriť na modelovom území DTM
- (polygón – územie.shp)
- Stiahnuť voľne prístupné DTM, orezať ho maskou
- Spraviť porovnanie modelov

Postup práce

- SRTM (práca s prebratým modelom)
 - Stiahnuť SRTM s čo najlepším rozlíšením pre danú oblasť (<https://lta.cr.usgs.gov/srtm/>)
 - Orezať maskou
- Vami vytvorené DTM
 - Vytvoríte vrstevnice pre vaše modelové územie (podľa „hranice_modelov.shp“) – editovaním („oklikaním“) zo základnej mapy v mierke 1:10 000
 - ! Pozor na ploché územia – tam je dobré zahustiť vrstevnice
 - ! Okolo vrcholov a sediel pridať kóty
 - Z vašich vrstevníc vytvoríte digitálny terénny model 2 rôznymi interpolačnými metódami (TopoToRaster je preferovaná) pracujte v SJTS-K !!!
- Porovnáte modely navzájom (rozdiely medzi modelmi v Raster Calculatore)
- Porovnáte s výškami z vrtnej databázy (ak sú) a vami vybranými 10 kótami určenými zo základnej mapy
- Vytvoríte vrstvy lake, stream, sink
- z vašeho DTM vytvoríte vrstvy:
 - orientácie georeliéfu (Aspect)
 - sklonu georeliéfu (Slope)
 - histogramy nadmorských výšok, orientácie a sklonu
 - na danom území vytvoríte vrstvu morfolineamentov (viď .pdf „lineamenty“)
 - interpretujete tieto charakteristiky z geomorfologického hľadiska



Výstupy

- Výstupy, ktoré treba odovzdať:

Vrstevnice

Kóty

3*DTM (2*váš a 1*SRTM, kt. stačí orezané oblasťou vášho územia zohľadňujúc vrstvu „hranice_modelov“)

Rastre s porovnaniami DTM (3 porovnaní)

Bodovú vrstvu 10 kót + vybraných vrtov, v atribút.tabuľke porovnaní medzi nadmorskými výškami z kót/ DTM

Krátke textové zhodnotenie jednotlivých modelov a ich vzájomných porovnaní a odvodených charakteristík